

Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение
высшего образования
«Финансовый университет при Правительстве РФ»
(Финансовый университет)

Колледж информатики и программирования

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора
по учебной работе

 Н.Ю. Долгова

«09» октября 2025 г.

Примерный перечень курсовых проектов (работ)
по профессиональному модулю ПМ.01 Разработка модулей
программного обеспечения для компьютерных систем

для специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация: Программист

Рассмотрены
предметной (цикловой) комиссией
информационных системы и программирования
«09» октября 2025 г.

Протокол № 2
Председатель предметной (цикловой) комиссии:
Аксёнова Т. Г.

Москва 2025

Примерные темы курсовых проектов

1. Разработка мобильного приложения для отслеживания расхода топлива и затрат на автомобиль.
2. Разработка мобильного помощника для планирования и контроля графика полива растений.
3. Разработка мобильного приложения для создания цифровых коллекций (например, винила, комиксов, марок).
4. Разработка мобильного симулятора для обучения игре на музыкальном инструменте (гитара, фортепиано).
5. Разработка мобильного приложения для записи и расшифровки голосовых заметок с тегами.
6. Разработка мобильного трекера настроения с возможностью выявления закономерностей.
7. Разработка мобильного приложения для составления генеалогического древа.
8. Разработка мобильного гида по звездному небу с дополненной реальностью.
9. Разработка мобильного приложения для изучения созвездий и астрономии.
10. Разработка мобильного планировщика маршрутов для путешествий на автомобиле.
11. Разработка мобильного приложения для ведения дневника с привязкой записей к геолокации.
12. Разработка мобильного помощника для подбора и сочетания цветов в дизайне.
13. Разработка мобильного приложения для контроля времени, проведенного в соцсетях.
14. Разработка мобильного генератора отчетов о погоде на основе локаций пользователя.
15. Разработка мобильного приложения для создания и прохождения опросов среди друзей.

16. Разработка мобильного каталога рецептов.
17. Разработка мобильного приложения для поиска и бронирования парковочных мест.
18. Разработка мобильного тренажера для улучшения памяти и концентрации.
19. Разработка мобильного приложения для учета личной библиотеки прочитанных книг.
20. Разработка мобильного помощника для заучивания стихов или цитат.
21. Разработка мобильного приложения для создания 3D-моделей простых объектов.
22. Разработка мобильного сервиса для поиска попутчиков в поездках.
23. Разработка мобильного приложения для кастомизации обоев и виджетов на главном экране.
24. Разработка мобильного инструмента для измерения расстояния с использованием камеры.
25. Разработка мобильного приложения для прослушивания и идентификации окружающих звуков и музыки.
26. Разработка мобильного дневника сновидений с функцией анализа повторяющихся сюжетов.
27. Разработка мобильного приложения для отслеживания времени в разных часовых поясах.
28. Разработка мобильного помощника для планирования и ухода за домашним животным.
29. Разработка мобильного приложения для создания интерактивных чек-листов для сложных задач.
30. Разработка мобильного генератора персональных поздравлений.
31. Разработка мобильного приложения для контроля личных расходов и доходов.
32. Разработка мобильного интеллектуального помощника для планирования семейного бюджета.

33. Разработка мобильного приложения с аналитикой и визуализацией финансовых привычек.
34. Разработка мобильного приложения для ведения бюджета по методу «конвертов».
35. Мобильная разработка финансового трекера с интеграцией банковских API.
36. Разработка мобильного инструмента для учёта инвестиций и отслеживания портфеля активов.
37. Проектирование геймифицированного мобильного приложения для учета накоплений.
38. Разработка мобильного решения для контроля микроплатежей и подписок.
39. Разработка мобильного приложения для совместного ведения бюджета.
40. Разработка мобильной системы постановки и контроля финансовых целей.
41. Создание безопасного мобильного кошелька для учёта наличных и цифровых трат.
42. Разработка мобильного трекера физической активности с использованием акселерометра и GPS.
43. Разработка мобильного приложения «Дневник питания» с функцией расчёта калорий и БЖУ.
44. Разработка мобильного приложения для мониторинга водного баланса.
45. Разработка мобильной системы напоминаний о приёме лекарств и визитах к врачу.
46. Разработка мобильного приложения для медитации и контроля ментального здоровья.
47. Разработка мобильного приложения «Персональный тренера по йоге».
48. Разработка мобильного приложения «Трекер сна и анализа циркадных ритмов».

49. Разработка мобильного дневника симптомов для отслеживания состояния здоровья.
50. Разработка мобильного приложения для подсчёта шагов и пройденной дистанции.
51. Разработка мобильной системы тренировок по таймеру.
52. Разработка мобильного приложения «Социальная фитнес-платформа для совместных заданий».
53. Разработка мобильного помощника для бегунов с картами и трекингом маршрутов.
54. Разработка мобильного приложения для изучения иностранных языков.
55. Разработка персональной мобильной библиотеки для управления коллекцией книг.
56. Разработка мобильного репетитора для подготовки к экзаменам или тестам.
57. Разработка мобильного симулятора для обучения вождению.
58. Разработка мобильного аудиоплеера для прослушивания лекций и подкастов.
59. Разработка мобильного приложения для чтения электронных книг с кастомизацией шрифтов.
60. Разработка мобильной платформы для обмена учебными материалами.
61. Разработка мобильного словаря и переводчика, работающего без интернет-соединения.
62. Разработка мобильного приложения для заметок и конспектирования с поддержкой рукописного ввода.
63. Разработка мобильной олимпиады для проверки знаний.
64. Разработка мобильного приложения для изучения языка программирования Kotlin.
65. Реализация мобильной версии игры «Змейка».
66. Разработка мобильной головоломки «Тетрис» с системой рекордов.

67. Разработка мобильной версии игры «Крестики-нолики» с ИИ разной сложности.
68. Разработка мобильной версии игры «Сапёр» с различными размерами полей.
69. Разработка мобильного 2D-платформера в стиле «Super Mario».
70. Разработка мобильной аркадной игры типа «Flappy Bird» с генерацией препятствий.
71. Реализация мобильной карточной игры.
72. Разработка мобильного 2D-шутера с управлением от третьего лица.
73. Разработка мобильной игры «Морской бой» для двух игроков на одном устройстве.
74. Разработка мобильной пошаговой стратегии.
75. Разработка мобильной версии логической головоломки «Судоку».
76. Разработка мобильного текстового квеста.
77. Разработка мобильного симулятора фермы.
78. Разработка мобильного генератора случайных идей для творчества.
79. Разработка мобильного приложения «Правда или действие».
80. Разработка мобильного планировщика дел с напоминаниями.
81. Разработка мобильного блокнота для быстрых заметок.
82. Разработка мобильного ежедневника с интеграцией календаря.
83. Разработка мобильного трекера привычек.
84. Разработка мобильного приложения «Часы» с таймером и будильником.
85. Разработка мобильного приложения для создания чек-листов и списков покупок.
86. Разработка мобильного голосового помощника для диктовки заметок.
87. Разработка мобильного аудиоплеера.
88. Разработка мобильного приложения для голосовой записи.
89. Разработка мобильного приложения для создания коллажей и монтажа фотографий.
90. Разработка мобильного инструмента для сжатия изображений.

91. Разработка мобильной галереи с шифрованием приватных фотографий.
92. Разработка мобильного сканера QR- и штрих-кодов с историей.
93. Разработка мобильного измерителя уровня шума с использованием микрофона.
94. Разработка мобильного менеджера паролей с мастер-паролем.
95. Разработка мобильного файлового менеджера для устройства.
96. Разработка мобильного приложения для проверки скорости интернета.
97. Разработка мобильного генератора безопасных паролей.
98. Разработка мобильного мессенджера для обмена сообщениями.
99. Разработка мобильной платформы для анонимных отзывов.
100. Разработка мобильного приложения для знакомств по интересам.
101. Разработка мобильной карты с отмеченными интересными местами.
102. Разработка мобильного трекера для путешественников с дневником маршрутов.
103. Разработка мобильного приложения для совместных заказов такси.
104. Разработка мобильного сервиса для аренды помещений.
105. Разработка мобильной доски объявлений.
106. Разработка мобильного приложения для поиска мероприятий в городе.
107. Разработка мобильной платформы для ведения блога.
108. Разработка мобильного сервиса для совместных игр в реальном времени.
109. Разработка мобильного приложения для изучения достопримечательностей.
110. Разработка мобильного приложения «Поиск рецептов по ингредиентам».
111. Разработка мобильного помощника для составления списка покупок.
112. Разработка мобильного приложения для учета продуктов в холодильнике и их сроков годности.
113. Разработка мобильного калькулятора калорийности готовых блюд.
114. Разработка мобильного приложения для заказа еды из ресторанов.
115. Разработка мобильной системы планирования меню на неделю.

116. Разработка мобильной энциклопедии сыров.
117. Разработка мобильного приложения для поиска рецептов по диетическим ограничениям.
118. Разработка мобильного сервиса доставки продуктов.
119. Разработка мобильного каталога ресторанов с системой оценок.
120. Разработка мобильного приложения для учета любимых блюд в кафе.
121. Разработка мобильного приложения для учета рабочего времени.
122. Разработка мобильного решения для проведения опросов и голосований.
123. Разработка мобильной системы бронирования столиков.
124. Разработка мобильного каталога товаров для интернет-магазина.
125. Разработка мобильного приложения для управления задачами сотрудников.